1. **Замечание**:  
   На экране Авторизации, к полям ввода отсутствуют ошибки при отправке пустых значений, невалидных значений  
   <https://prnt.sc/vcid0r>  
     
   Ожидаемый результат:  
   При попытке отправить пустые, невалидные значения в поля ввода, система будет акцентировать внимание пользователя на полях с которыми связана ошибка, так же под полями ввода будут отображаться ошибки: “Поле не может быть пустым, поле содержит некорректные значения”
2. **Замечание**:  
   На экране Регистрации, при отправке пустых значений, невалидных значений, система возвращает нечитаемые для пользователя уведомления об ошибках  
   <https://prnt.sc/vcihaf>  
     
   Ожидаемый результат:  
   Возвращаемые пользователю ошибки будут выглядеть информативно, читаемо для пользователя.
3. **Замечание**:  
   На экране Забыли пароль, при отправке пустых значений, система возвращает нечитаемые для пользователя уведомления об ошибках  
   <https://prnt.sc/vcimca>  
   https://prnt.sc/vcj4rk  
     
   Ожидаемый результат:  
   Возвращаемые пользователю ошибки будут выглядеть информативно, читаемо для пользователя.
4. **Замечание**:  
   При неоднократных неудачных попытках авторизоваться в систему, система не предлагает пользователю воспользоваться функционалом “Забыли пароль”  
     
   Ожидаемый результат:  
   При неоднократных неудачных попытках авторизоваться в систему, предложить пользователю воспользоваться функцией “Забыли пароль”
5. **Замечание**:  
   После авторизации в систему, в интерфейсе отсутствует кнопка “логаута”  
   <https://prnt.sc/vcj5e7>  
     
   Ожидаемый результат:  
   В системе будет предусмотрена кнопка “Логаут” для смены пользователя
6. **Замечание**:  
   На экране “Чтобы начать игру - отправьте ссылку другому игроку”, отсутствуют указания какую ссылку нужно передать другому пользователю чтобы начать игру  
   <https://prnt.sc/vcjd8y>  
     
   Ожидаемый результат:  
   На экране На экране “Чтобы начать игру - отправьте ссылку другому игроку”, будут отображаться хинты, которые укажут откуда брать ссылку чтобы начать игру
7. **Замечание**:  
   На экране “Начать игру”, отсутствует выбор “Создать игру” или “Присоединиться к игре”  
   https://prnt.sc/vcjo8j  
     
   Ожидаемый результат:  
   После авторизации, пользователю будет предлагаться создать игру, либо присоединиться к уже созданной игре.
8. **Замечание**:  
   После авторизации, на всех экранах в меню игры отсутствует кнопка “Назад”, чтобы вернуться на предыдущий экран  
   <https://prnt.sc/vcjp1z>   
   <https://prnt.sc/vcjpaz>
9. **Замечание**:  
   В начатой игре с другим противником, отсутствуют кнопки “Сдаться”, “Выйти из игры”  
   <https://prnt.sc/vck34z>
10. **Замечание**:  
    Отсутствует возможность настроить размер поля при создании игры  
      
    Ожидаемый результат:  
    При создании игры, пользователю будет предложено настроить размер поля
11. **Замечание**:  
    Отсутствует настройка “времени на ход” для пользователя при создании игры. Другой пользователь может ходить слишком долго
12. **Замечание**:  
    После окончания игры, отсутствует кнопка “repeat”, чтобы повторить игру в рамках той же ссылки  
    <https://prnt.sc/vck9v0>
13. Замечание:  
    После того как один из пользователей победил, явно не отображается кто победил: пользователь который играл за “Крестик” или за “Нолик”  
    <https://prnt.sc/vcke0e>  
      
    Ожидаемый результат:  
    После того как один из пользователей победил, будет отображаться какой пользователь выиграл: “пользователь который играл за ‘Крестик’ или за ‘Нолик’”
14. На экране начатой игры, не отображается за какой символ играет пользователь  
     <https://prnt.sc/vckiiy>  
      
    Ожидаемый результат:  
    При старте игры, на экране будет отображаться за какой символ играет пользователь
15. Замечание:  
    Отсутствует счет о том, какой пользователь сколько раз выиграл  
    <https://prnt.sc/vcmpmr>  
      
    Ожидаемый результат:  
    При победе одного из соперников, будет отображаться счет, кто сколько раз выиграл
16. **Замечание**:  
    В меню игры, отсутствует возможность посмотреть логи, сколько раз выиграл или проиграл пользователь   
      
    Ожидаемый результат:  
    Будет возможность посмотреть сколько раз выиграл/проиграл текущий авторизованный пользователь
17. **Замечание**:  
    Первый ход совершает пользователь который создал игру  
      
    Ожидаемыйрезультат:  
    При начале игры, рандомным образом будет вычисляться какой пользователь будет ходить первым